Nom : ..... Date : .....

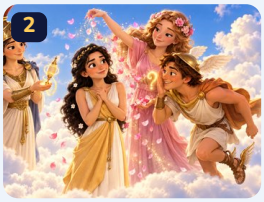
La boîte de Pandore

un mythe grec, raconté par La petite étincelle

À l'oral : je raconte le mythe comme un conteur

Après avoir lu le mythe (dernière page), raconte-le à un camarade à l'aide des 5 images, dans l'ordre.











☐ Je parle fort et clairement.
☐ J'utilise des mots de liaison : d'abord, alors, mais, ensuite, enfin.
☐ Je raconte les étapes dans l'ordre.
☐ Je regarde mon public.

1 Les cadeaux des dieux

Qui fait chaque cadeau ? Écris le nom du dieu ou de la déesse (aide-toi des étiquettes et du texte).

Athéna · Zeus · Héphaïstos · Hermès · Aphrodite

1. Il façonne Pandore avec de l'argile. _____
2. Elle lui apprend à tisser. _____
3. Elle lui donne la grâce. _____
4. Il lui donne la parole… et une immense curiosité ! _____
5. Il envoie une grande jarre, fermée par un couvercle. _____

2 Les mots du mythe

Relis le paragraphe indiqué et devine le sens du mot. Relie chaque mot à son sens.

façonner (§ 1)	● l'espoir
la grâce (§ 2)	● plus tard, quand c'est fait
après coup (§ 3)	● modeler avec les mains
une nuée (§ 5)	● une foule, comme un nuage
l'espérance (§ 6)	● l'élégance des gestes

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.

3 Le schéma narratif

Écris le numéro de l'étape de chaque étiquette (deux vont en 3), puis écris la situation finale (5).

1 situation initiale · 2 élément perturbateur · 3 péripéties · 4 dénouement · 5 situation finale

A	Pandore soulève le couvercle : les malheurs s'envolent partout.	étape n° ☐
B	Grâce au feu, les humains inventent ; Zeus n'aime pas ça du tout.	étape n° ☐
C	Vite, Pandore referme le couvercle : l'espérance reste au fond.	étape n° ☐
D	Zeus fait façonner Pandore et l'envoie chez Épiméthée, qui l'épouse.	étape n° ☐
E	Zeus offre une jarre à ne jamais ouvrir ; la curiosité de Pandore grandit.	étape n° ☐

5. La situation finale : comment le mythe se termine-t-il ? J'écris une phrase courte.

4 Cause et conséquence

Relie chaque cause à sa conséquence.

Cause	Conséquence
Grâce au feu, les humains inventent (§ 1).	Il épouse Pandore, malgré le conseil de son frère.
Hermès donne à Pandore une immense curiosité (§ 2).	Les humains gardent toujours l'espoir.
Épiméthée réfléchit après coup (§ 3).	Zeus, mécontent, a une idée.
Pandore soulève le couvercle (§ 5).	La maladie, la tristesse, la jalousie et la colère s'envolent.
L'espérance reste au fond de la jarre (§ 6).	Pandore finit par ouvrir la jarre.

Choisis une cause et sa conséquence. Écris une phrase avec « parce que » ou « alors ».

5 Le message du mythe

Quel message te paraît le plus juste ? Coche-le.

- ☐ Il ne faut jamais être curieux : la curiosité est toujours un vilain défaut.
- ☐ La curiosité aide à apprendre, mais il faut parfois écouter les avertissements ; et il reste toujours l'espoir.

Explique ton choix en 2 ou 3 phrases, avec « parce que » et le numéro d'un paragraphe (§).

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.

6 Une nouvelle épreuve

Zeus envoie un nouveau cadeau à Pandore et Épiméthée, avec un nouvel interdit. Raconte cette nouvelle épreuve en 6 à 8 lignes.

Pense à : quel cadeau ? · quel interdit ? · que fait Pandore ? · comment l'histoire se termine-t-elle ?

Je fais le point : je colorie le visage qui me ressemble.

Je sais retrouver une information et deviner le sens d'un mot.	Je sais relier une cause et sa conséquence.
Je sais placer les étapes du mythe dans le schéma narratif.	Je sais choisir le message du mythe et donner mon avis.

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.

La boîte de Pandore

un mythe grec, raconté par La petite étincelle

le narrateur raconte | **Prométhée parle** | *Zeus parle*

1 Sur l'Olympe, Zeus regarde la Terre. Grâce au feu de Prométhée, les humains cuisinent, fabriquent, inventent… Et Zeus n'aime pas ça du tout ! Il a une idée. Il demande à Héphaïstos, le dieu forgeron, de façonner avec de l'argile… une jeune femme. Elle s'appellera Pandore.

2 Chaque dieu lui offre un cadeau. Athéna lui apprend à tisser, Aphrodite lui donne la grâce, et Hermès, le messager des dieux, lui donne la parole… et une immense curiosité !

3 Puis Zeus envoie Pandore sur la Terre, chez Épiméthée. Tu te souviens de lui ? Le frère étourdi de Prométhée ! Prométhée l'avait pourtant prévenu : **« N'accepte jamais un cadeau de Zeus ! »** Mais Épiméthée, comme toujours, réfléchit après coup… Il accueille Pandore, et l'épouse.

4 Pour leur mariage, Zeus leur fait livrer un cadeau : une grande jarre, fermée par un couvercle. *« Surtout, ne l'ouvrez jamais ! »* Chaque jour, Pandore regarde la jarre. Que peut-il bien y avoir dedans ? Sa curiosité grandit, grandit…

5 Un soir, elle n'y tient plus. Elle soulève le couvercle, juste un tout petit peu… Et soudain, il s'en échappe une nuée de petites choses grises et grognonnes : la maladie, la tristesse, la jalousie, la colère… Elles s'envolent partout dans le monde !

6 Vite, Pandore referme le couvercle ! Mais au fond de la jarre, il reste une toute petite chose, qui brille doucement : l'espérance. Depuis ce jour, dit la légende, même quand tout va mal, les humains gardent toujours l'espoir.

Les mots difficiles

l'Olympe : la montagne où vivent les dieux

l'argile : une terre molle que l'on peut modeler

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.