Nom : ..... Date : .....

Le Chat botté

un conte de Charles Perrault, raconté par La petite étincelle

1 Vrai ou faux ?

Écoute la phrase. Coche vrai ou faux.

Le chat demande un sac et des bottes.	☐ vrai	☐ faux
Le chat apporte un lapin au roi.	☐ vrai	☐ faux
Le chat cache les habits dans un arbre.	☐ vrai	☐ faux
L'ogre se change en chien.	☐ vrai	☐ faux

2 Avant, après la magie

Écoute la phrase. Relie-la à l'animal que devient l'ogre.
Attention : 2 animaux viennent d'un autre conte !



Avant : l'ogre

1 **D'abord, l'ogre se change en…** ●

2 **Puis, l'ogre se change en…** ●



● une souris



● un loup



● un lion



● un ours

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.

3 Je lis et j'entoure le bon mot

Lis la phrase. Entoure le mot qui va. Puis recopie la phrase 1.

1 Le chat a des **bottes** ou **bols** .

2 Le chat donne au roi un **lapin** ou **sapin** .

3 L'ogre se change en **lion** ou **lit** .

Je recopie la phrase 1 : _____

4 Les ruses du chat

Écoute la question. Coche la bonne réponse.

1. Pourquoi le chat dit-il que son maître est « le marquis de Carabas » ?

- ☐ parce que c'est son vrai nom
- ☐ pour que le roi le croie riche et important
- ☐ pour faire rire la princesse

2. Pourquoi le chat cache-t-il les vieux habits de son maître ?

- ☐ pour que le roi lui donne de beaux habits
- ☐ parce qu'ils sont mouillés
- ☐ pour les laver dans la rivière

5 Et toi, qu'en penses-tu ?

Le chat a-t-il eu raison de mentir au roi ? Coche, puis dis pourquoi : « parce que… ».

☐ oui ☐ non

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.

6 À toi d'inventer !



Et toi, en quoi aurais-tu demandé à l'ogre de se changer ? Dessine-le, puis dis pourquoi à l'adulte.

L'adulte écrit ta phrase : _____

_____

Après chaque exercice, je colorie le visage qui me ressemble : « J'ai réussi », « J'ai eu un peu de mal », « C'était difficile ».

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.

Le Chat botté

un conte de Charles Perrault, raconté par La petite étincelle

le narrateur raconte | **le chat parle** | *les autres personnages parlent*

1 Il était une fois un meunier qui laissa à ses trois fils tout ce qu'il possédait : son moulin, son âne… et son chat. L'aîné eut le moulin, le deuxième eut l'âne, et le plus jeune eut seulement le chat.

« Que vais-je faire d'un chat ? » soupire-t-il.

Mais le chat lui répond : **« Ne vous inquiétez pas, mon maître ! Donnez-moi seulement un sac et une paire de bottes… et vous verrez ! »**

2 Avec ses belles bottes, le chat part dans la forêt. Il attrape un lapin dans son sac, et l'apporte au roi :

« Sire, voici un cadeau de la part de mon maître, le marquis de Carabas ! »
Ce nom, c'est le chat qui l'a inventé ! Pendant des mois, il apporte au roi des lapins, des perdrix… et le roi est enchanté.

3 Un jour, le chat apprend que le roi va se promener au bord de la rivière, avec sa fille, la princesse.

« Mon maître, baignez-vous dans la rivière, et laissez-moi faire ! »
Le chat cache les vieux habits du jeune homme sous une grosse pierre. Quand le carrosse du roi passe, il crie :

« Au secours ! Des voleurs ont pris les habits du marquis de Carabas ! »
Le roi lui fait apporter de magnifiques habits. Ainsi habillé, le jeune homme est si élégant que la princesse le trouve charmant !

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.

4 Le chat court devant le carrosse. Il dit aux paysans qui fauchent les prés :

« Si le roi vous demande à qui sont ces champs, répondez : au marquis de Carabas ! »

Et à chaque champ, le roi entend la même réponse : *« C'est au marquis de Carabas ! »* Mais en vérité, toutes ces terres appartiennent à un ogre, qui vit dans un grand château.

5 Le chat arrive au château de l'ogre, et le salue poliment.

« On dit que vous pouvez vous changer en lion. Est-ce vrai ? »

Pouf ! L'ogre se change en lion, et le chat a si peur qu'il grimpe sur le toit !

« Mais vous changer en un tout petit animal, comme une souris… c'est impossible, n'est-ce pas ? »

« Impossible ? Regarde ! »

L'ogre se change en souris… et hop ! d'un bond, le chat l'attrape et la croque !

6 Quand le carrosse arrive, le chat accueille le roi : **« Bienvenue au château du marquis de Carabas ! »** Le roi est émerveillé. Quelques jours plus tard, le fils du meunier épouse la princesse. Et le chat devient un grand seigneur, qui ne court plus après les souris… que pour s'amuser !

Les mots difficiles

un meunier : l'homme qui fait la farine dans un moulin
l'aîné : le plus âgé des enfants
Sire : le mot pour parler au roi
le marquis de Carabas : un nom de seigneur inventé par le chat
des perdrix : des oiseaux qui vivent dans les champs
enchanté : très content
fauchent les prés : coupent l'herbe avec une grande lame
un ogre : un géant qui mange les gens, dans les contes
émerveillé : très surpris par une belle chose
un grand seigneur : un homme riche et important

Fiche libre d'utilisation en classe. Revente interdite.