

Thésée et le Minotaure

Comment sortir du Labyrinthe ?



Scanner pour voir la vidéo
4 min 17

Programme. Cycle 3, culture littéraire : héros et monstres des récits de l'Antiquité (CM « Héros / héroïnes et personnages » ; 6e « Le monstre, aux limites de l'humain ») ; découvrir l'origine d'expressions françaises.

Le mythe en bref

En Crète, le puissant roi Minos possède une prison construite par l'inventeur Dédale : le Labyrinthe. Tout au fond vit le Minotaure, une créature mi-homme, mi-taureau. Régulièrement, Athènes doit envoyer sept jeunes garçons et sept jeunes filles, enfermés dans le Labyrinthe. Thésée, le fils du roi d'Athènes, part avec eux pour libérer son peuple. La princesse Ariane, fille de Minos, lui donne une pelote de fil : il triomphe du Minotaure, puis suit le fil pour ressortir. Le message de la vidéo : le courage compte, mais il faut aussi accepter de l'aide et avoir une bonne idée.

Les personnages

Minos	le roi de Crète, très puissant
Dédale	l'inventeur de génie qui a construit le Labyrinthe
Minotaure	une créature mi-homme, mi-taureau, qui vit au fond du Labyrinthe
Thésée	le héros, fils du roi d'Athènes : courageux et rusé
Ariane	la princesse, fille de Minos, qui a l'idée du fil

Mythe ou histoire ?

Thésée, Ariane et le Minotaure sont des personnages de légende. Mais le palais de Cnossos, en Crète, existe vraiment : l'archéologue anglais Arthur Evans en a fouillé les ruines à partir de 1900. Sur ses murs, on a retrouvé des peintures de jeunes gens qui sautent par-dessus des taureaux. Le palais était si grand, avec tant de pièces et de couloirs, que certains pensent qu'il a pu inspirer la légende du Labyrinthe.

Les mots des mythes

Le fil d'Ariane : ce qui nous guide pour ne pas nous perdre, dans une histoire, un jeu ou une enquête

Un dédale : un endroit plein de petites rues qui tournent dans tous les sens, où l'on se perd (du nom de l'inventeur du Labyrinthe)

Objectifs

- Connaître un mythe grec célèbre et ses personnages.
- Comprendre que le héros réussit par son courage, mais aussi grâce à l'aide d'Ariane et à une bonne idée.
- Distinguer mythe et histoire ; découvrir deux expressions venues du mythe.

Déroulé de la séance 45 min

- 1. 5 min** Amorce : montrer l'amphore du début. « Que voit-on ? » (un jeune homme, une pelote de fil, une créature à tête de taureau).
- 2. 10 min** Vidéo jusqu'à 1:20 (« Le fil d'Ariane »). « Comment ressortir du Labyrinthe ? » Idées notées au tableau.
- 3. 5 min** Fin de la vidéo : l'idée d'Ariane était-elle au tableau ?
- 4. 10 min** Exercices 1 et 2, correction à l'oral ; raconter le palais de Cnossos (encadré « Mythe ou histoire ? »).
- 5. 15 min** Exercices 3 et 4 ; lecture de quelques idées pour sortir du labyrinthe.

Questions pour la classe

- 1. Pourquoi Thésée part-il en Crète ?**
Réponse attendue : Pour affronter le Minotaure et libérer les jeunes Athéniens envoyés dans le Labyrinthe.
- 2. Quelle est l'idée d'Ariane ?**
Réponse attendue : Une pelote de fil : Thésée la déroule derrière lui, puis suit le fil pour ressortir.
- 3. Que nous dit ce mythe ?**
Réponse attendue : Le courage compte, mais il faut aussi accepter de l'aide et avoir une bonne idée.

Corrigé de la fiche élève

1. Ordre des images (dans l'ordre de la fiche) : Le roi Minos dans son palais 1, La sortie, en suivant le fil 6, Ariane donne la pelote de fil 3, Face au Minotaure 5, Thésée dans le Labyrinthe 4, Thésée part d'Athènes 2
2. À relier : Minos → Le roi de Crète, très puissant ; Dédale → L'inventeur qui a construit le Labyrinthe ; Le Minotaure → Une créature mi-homme, mi-taureau ; Thésée → Le fils du roi d'Athènes, courageux et rusé ; Ariane → La princesse qui a l'idée de la pelote de fil.
3. Texte à trous : fil d'Ariane, dédale

Pour aller plus loin

- Arts plastiques : dessiner un labyrinthe sur papier quadrillé ; un voisin cherche la sortie avec un fil de laine.
- Géographie : situer la Crète et Athènes sur une carte de la Méditerranée ; montrer des photos de Cnossos.



Nom :

Date :

Thésée et le Minotaure Comment sortir du Labyrinthe?

1 Remets l'histoire dans l'ordre de la vidéo : écris 1, 2, 3... dans les ronds.



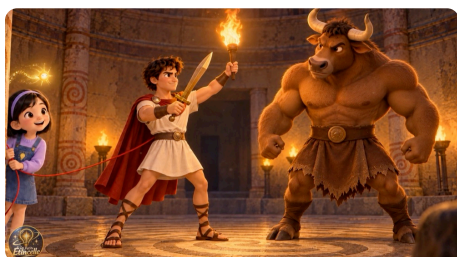
☐ Le roi Minos dans son palais



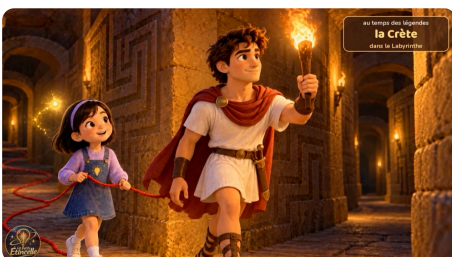
☐ La sortie, en suivant le fil



☐ Ariane donne la pelote de fil



☐ Face au Minotaure



☐ Thésée dans le Labyrinthe



☐ Thésée part d'Athènes

2 Relie chaque personnage à ce qu'il est ou à ce qu'il fait.

Minos	●	● Une créature mi-homme, mi-taureau.
Dédale	●	● La princesse qui a l'idée de la pelote de fil.
Le Minotaure	●	● L'inventeur qui a construit le Labyrinthe.
Thésée	●	● Le fils du roi d'Athènes, courageux et rusé.
Ariane	●	● Le roi de Crète, très puissant.

3 Complète avec un mot ou une expression venus du mythe.

Dans ce jeu, je me perdais sans arrêt: heureusement, la carte a été mon Le vieux quartier de la ville est un vrai: toutes les petites rues se ressemblent!

Mots à placer : ·

4 Et toi, si tu étais perdu dans un labyrinthe, quelle idée aurais-tu pour en sortir? Attention: tu n'as pas de fil!

.....

.....

.....